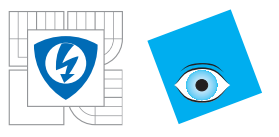


Práce v systému $\text{\LaTeX}$ pro mírně pokročilé

Pavel Haluza

31. ledna 2012

Tato prezentace je spolufinancována Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.



Obsah a úvod

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

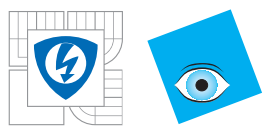
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Prostředky LaTeXu určeny pro širokou škálu různých dokumentních typů



Obsah a úvod

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

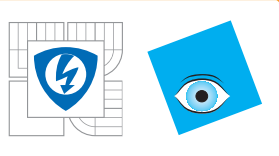
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Prostředky L^AT_EXu určeny pro širokou škálu různých dokumentních typů
- Odborné publikace, jízdní řády, noty, šachové partie, ...



Obsah a úvod

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

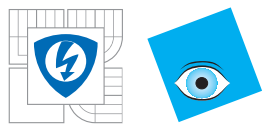
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Prostředky L^AT_EXu určeny pro širokou škálu různých dokumentních typů
- Odborné publikace, jízdní řády, noty, šachové partie, ...
- Podpora efektivní tvorby dokumentů s důrazem na typografickou kvalitu výstupů



Obsah a úvod

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho následníci

Grafika v dokumentech

Prezentace

Strukturní značkování dokumentů

Tvorba nových příkazů

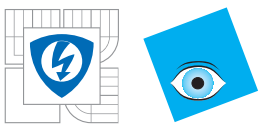
Sázecí styly, balíčky a třídy

Zpracování výstupů z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Prostředky L^AT_EXu určeny pro širokou škálu různých dokumentních typů
- Odborné publikace, jízdní řády, noty, šachové partie, ...
- Podpora efektivní tvorby dokumentů s důrazem na typografickou kvalitu výstupů
- Předpokladem alespoň základní znalosti práce v systému L^AT_EX



Obsah a úvod

**L^AT_EX a jeho
následníci**

T_EX a ti druzí
Práce v systému
X_YL^AT_EX
Symboly ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

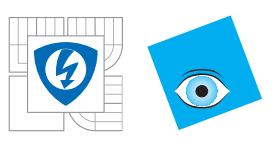
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

L^AT_EX a jeho následníci



TEX a ti druzí

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

TEX a ti druzí

Práce v systému

X_YL^AT_EX

Symboly ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

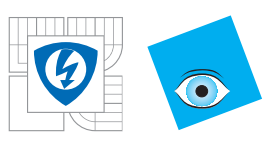
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ TEX



T_EX a ti druzí

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

T_EX a ti druzí

Práce v systému
X_YL^AT_EX
Symboly ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

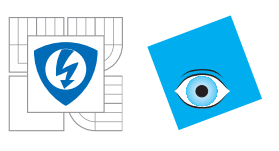
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ T_EX

■ pdfT_EX



T_EX a ti druzí

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

T_EX a ti druzí

Práce v systému
X_YL^AT_EX
Symboly ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

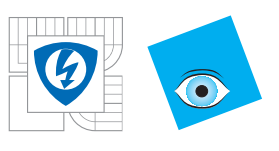
Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ T_EX

■ pdfT_EX

■ L^AT_EX



T_EX a ti druzí

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

T_EX a ti druzí

Práce v systému

X_YL^AT_EX

Symbols ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

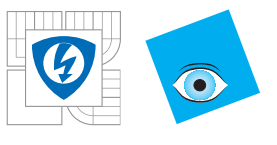
Závěr

■ T_EX

■ pdfT_EX

■ L^AT_EX

■ X_YT_EX



T_EX a ti druzí

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

T_EX a ti druzí

Práce v systému

X_YL^AT_EX

Symbols ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

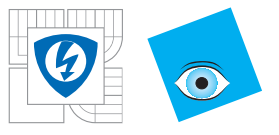
■ T_EX

■ pdfT_EX

■ L^AT_EX

■ X_YT_EX

■ X_YL^AT_EX



Práce v systému X_YLaTeX

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

TeX a ti druzí

Práce v systému
X_YLaTeX

Symbols ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

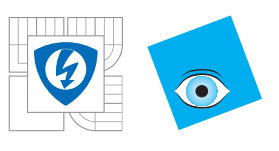
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Zpětně kompatibilní se systémem LaTeX, navíc plno užitečných vychytávek



Práce v systému X₃LaTeX

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

TeX a ti druzí

Práce v systému
X₃LaTeX

Symbole ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

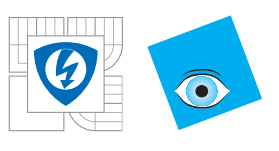
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Zpětně kompatibilní se systémem LaTeX, navíc plno užitečných vychytávek
- Balíček **xltextra** pro přizpůsobení systému LaTeX



Práce v systému X_YLaTeX

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

TeX a ti druzí

Práce v systému
X_YLaTeX

Symboly ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

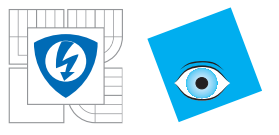
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Zpětně kompatibilní se systémem LaTeX, navíc plno užitečných vychytávek
- Balíček `xltxtra` pro přizpůsobení systému LaTeX
- Příkaz `\fontspec` pro efektivní práci s fonty



Práce v systému X_YLaTeX

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

TeX a ti druzí

Práce v systému
X_YLaTeX

Symbole ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

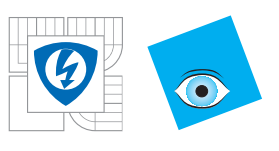
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Zpětně kompatibilní se systémem LaTeX, navíc plno užitečných vychytávek
- Balíček `xltxtra` pro přizpůsobení systému LaTeX
- Příkaz `\fontspec` pro efektivní práci s fonty
- Historie (poměrně nedávná): písmo Computer Modern



Práce v systému X_YLaTeX

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

TeX a ti druzí

Práce v systému
X_YLaTeX

Symboly ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

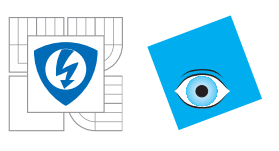
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Zpětně kompatibilní se systémem LaTeX, navíc plno užitečných vychytávek
- Balíček **xltxtra** pro přizpůsobení systému LaTeX
- Příkaz **\fontspec** pro efektivní práci s fonty
- Historie (poměrně nedávná): písmo Computer Modern
- Současnost: libovolná písma ve formátu Adobe Type 1, TTF a OTF, která jsou nainstalována v systému



Práce v systému X_YLaTeX

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

TeX a ti druzí

Práce v systému
X_YLaTeX

Symboly ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

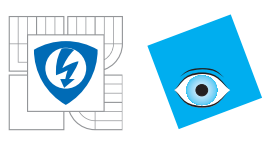
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Zpětně kompatibilní se systémem LaTeX, navíc plno užitečných vychytávek
- Balíček **xltxtra** pro přizpůsobení systému LaTeX
- Příkaz **\fontspec** pro efektivní práci s fonty
- Historie (poměrně nedávná): písmo Computer Modern
- Současnost: libovolná písma ve formátu Adobe Type 1, TTF a OTF, která jsou nainstalována v systému
- Užitečné rekvizity: variantní číslice, barva písma, velikost, prostrkání, ...



Symbyly ve vstupním textu

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

T_EX a ti druzí
Práce v systému
X_YL^AT_EX

Symbyly ve
vstupním textu

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

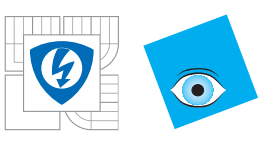
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Implicitní kódování češtiny UTF-8 (4 miliardy znaků)
- Možnost sazby libovolných jazyků včetně exotických (čínština, japonština, arabština, hebrejštiny, ...)
přímým vkládáním jednotlivých znaků
- Přímé zpracování speciální znaků (uvozovky, pomlčky, měny, matematické symboly, ...)



Obsah a úvod

$\text{\LaTeX}$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Jak na to

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

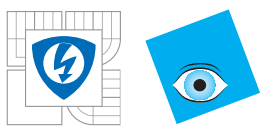
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Grafika v dokumentech



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Jak na to

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

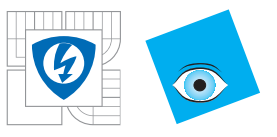
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Odlišnost práce s grafickým materiálem



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Jak na to

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

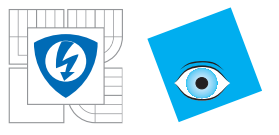
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Odlišnost práce s grafickým materiálem
- Prostředí **picture**



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Jak na to

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

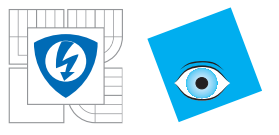
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Odlišnost práce s grafickým materiálem
- Prostředí **picture**
- Balíček **pstricks**



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Jak na to

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

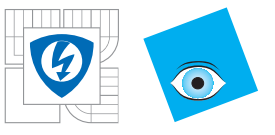
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Odlišnost práce s grafickým materiálem
- Prostředí **picture**
- Balíček **pstricks**
- **CVIČENÍ** kap. 3...



Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Jak na to

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

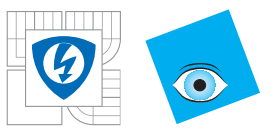
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Prezentace



Jak na to

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Jak na to

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

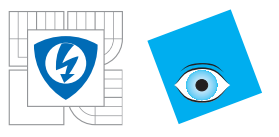
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Výhody a nevýhody použití prezentačního softwaru



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Jak na to

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

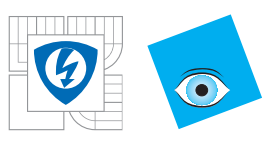
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Výhody a nevýhody použití prezentačního softwaru
- Alternativní přístup k tvorbě prezentace



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Jak na to

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

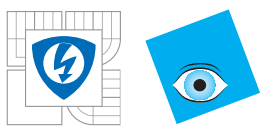
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Výhody a nevýhody použití prezentačního softwaru
- Alternativní přístup k tvorbě prezentace
- Třída **beamer**



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Jak na to

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

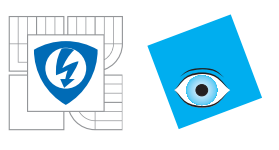
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Výhody a nevýhody použití prezentačního softwaru
- Alternativní přístup k tvorbě prezentace
- Třída **beamer**
- Základem všeho je **snímek** (prostředí **frame**), posloupností vzniká prezentace



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Jak na to

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

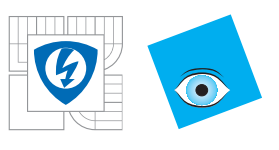
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Výhody a nevýhody použití prezentačního softwaru
- Alternativní přístup k tvorbě prezentace
- Třída **beamer**
- Základem všeho je **snímek** (prostředí **frame**), posloupností vzniká prezentace
- Volba tématu prezentace



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Jak na to

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

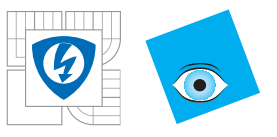
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Výhody a nevýhody použití prezentačního softwaru
- Alternativní přístup k tvorbě prezentace
- Třída **beamer**
- Základem všeho je **snímek** (prostředí **frame**), posloupností vzniká prezentace
- Volba tématu prezentace
- Volba barevného schématu prezentace



Jak na to

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Jak na to

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

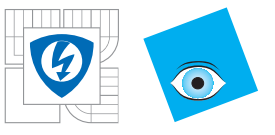
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Výhody a nevýhody použití prezentačního softwaru
- Alternativní přístup k tvorbě prezentace
- Třída **beamer**
- Základem všeho je **snímek** (prostředí **frame**), posloupností vzniká prezentace
- Volba tématu prezentace
- Volba barevného schématu prezentace
- **CVIČENÍ** kap. 4 ...



Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

**Strukturní
značkování
dokumentů**

Principy značkování
Realizace
strukturního
značkování
Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

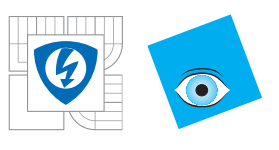
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Strukturní značkování dokumentů



Principy značkování

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

Realizace
strukturního
značkování
Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

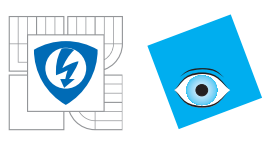
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Možnost tvořit **vlastní (uživatelské) příkazy**



Principy značkování

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

Realizace
strukturního
značkování
Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

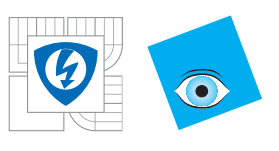
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Možnost tvořit **vlastní (uživatelské) příkazy**
- Možnost **měnit význam znaků** ve vstupním souboru



Principy značkování

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

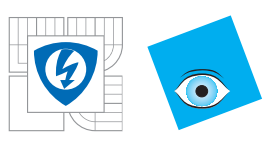
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Možnost tvořit **vlastní (uživatelské) příkazy**
- Možnost **měnit význam znaků** ve vstupním souboru
- Efektivní metoda značkování dokumentů: značky **vizuální** a **strukturní**



Principy značkování

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

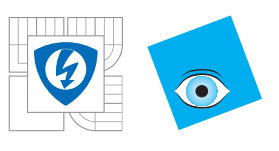
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Možnost tvořit **vlastní (uživatelské) příkazy**
- Možnost **měnit význam znaků** ve vstupním souboru
- Efektivní metoda značkování dokumentů: značky **vizuální** a **strukturní**
- Myšlenka oddělení vizuálních a strukturních informací



Principy značkování

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

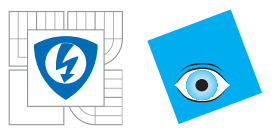
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Možnost tvořit **vlastní (uživatelské) příkazy**
- Možnost **měnit význam znaků** ve vstupním souboru
- Efektivní metoda značkování dokumentů: značky **vizuální** a **strukturní**
- Myšlenka oddělení vizuálních a strukturních informací
- Vizuální definice mohou být soustředěny zcela mimo hlavní dokument (viz šablony, CSS, ...)



Realizace strukturního značkování

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

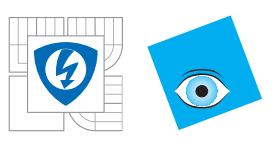
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Pro kvalitní strukturní značkování je k dispozici možnost tvorby nových příkazů



Realizace strukturního značkování

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

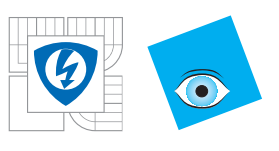
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Pro kvalitní strukturní značkování je k dispozici možnost tvorby nových příkazů
- Primárním cílem je vyjádřit **význam jednotlivých prvků** dokumentu





Realizace strukturního značkování

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

**Realizace
strukturního
značkování**

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

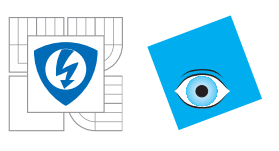
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Pro kvalitní strukturní značkování je k dispozici možnost tvorby nových příkazů
- Primárním cílem je vyjádřit **význam jednotlivých prvků** dokumentu
- Mnoho předchystaných příkazů je volně k dispozici v archivech na Internetu



Realizace strukturního značkování

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování

Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

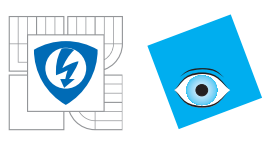
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Pro kvalitní strukturní značkování je k dispozici možnost tvorby nových příkazů
- Primárním cílem je vyjádřit **význam jednotlivých prvků** dokumentu
- Mnoho předchystaných příkazů je volně k dispozici v archivech na Internetu
- Každý typ dokumentu ale vyžaduje své vlastní značkování



Doporučený postup

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování
Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

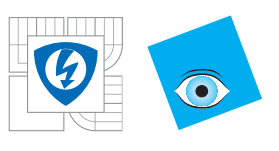
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

1. Vložíme nebo získáme kompletní materiál dokumentu



Doporučený postup

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování
Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

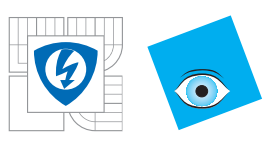
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

1. Vložíme nebo získáme kompletní materiál dokumentu
2. Ujasníme si, z jakých významových prvků je složen



Doporučený postup

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování
Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

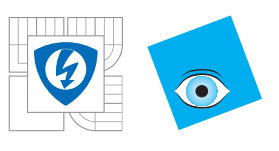
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

1. Vložíme nebo získáme kompletní materiál dokumentu
2. Ujasníme si, z jakých významových prvků je složen
3. Doplníme strukturní značky ve vhodné podobě



Doporučený postup

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování
Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

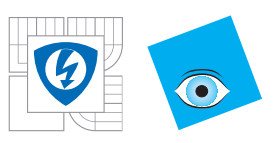
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

1. Vložíme nebo získáme kompletní materiál dokumentu
2. Ujasníme si, z jakých významových prvků je složen
3. Doplníme strukturní značky ve vhodné podobě
4. Definujeme vizuální podobu strukturních značek



Doporučený postup

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Principy značkování
Realizace
strukturního
značkování

Doporučený postup

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

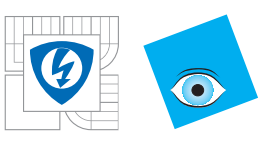
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

1. Vložíme nebo získáme kompletní materiál dokumentu
2. Ujasníme si, z jakých významových prvků je složen
3. Doplníme strukturní značky ve vhodné podobě
4. Definujeme vizuální podobu strukturních značek

■ **Řešený příklad** – sbírka úloh z fyziky



Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

**Tvorba nových
příkazů**

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače
Kategorie znaků

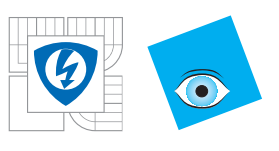
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Tvorba nových příkazů



Co je to příkaz

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

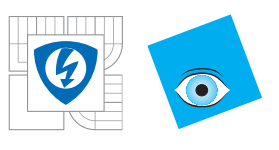
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Příkaz = řídicí sekvence



Co je to příkaz

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

Sázecí styly, balíčky
a třídy

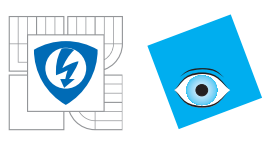
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Příkaz = řídicí sekvence

◆ Primitivní příkaz (přímo v jádře T_EXu)



Co je to příkaz

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

Sázecí styly, balíčky
a třídy

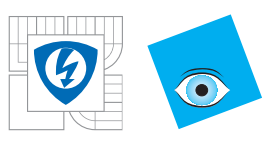
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Příkaz = řídicí sekvence

- ◆ Primitivní příkaz (přímo v jádře T_EXu)
- ◆ Makropříkaz (nově definovaný)



Co je to příkaz

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

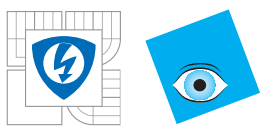
Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Příkaz = řídicí sekvence

- ◆ Primitivní příkaz (přímo v jádře T_EXu)
- ◆ Makropříkaz (nově definovaný)

■ Překladač T_EXu a práce s příkazy



Co je to příkaz

Obsah a úvod

$\text{\LaTeX}$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

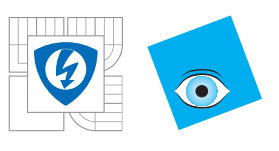
■ Příkaz = řídicí sekvence

◆ Primitivní příkaz (přímo v jádře $\text{\TeX}$ u)

◆ Makropříkaz (nově definovaný)

■ Překladač $\text{\TeX}$ u a práce s příkazy

■ Základní příkaz `\def`



Co je to příkaz

Obsah a úvod

$\text{\LaTeX}$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

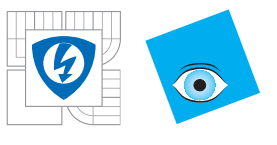
■ Příkaz = řídicí sekvence

- ◆ Primitivní příkaz (přímo v jádře $\text{\TeX}$ u)
- ◆ Makropříkaz (nově definovaný)

■ Překladač $\text{\TeX}$ u a práce s příkazy

■ Základní příkaz $\backslash\text{def}$

■ Speciality $\text{\LaTeX}$ u $\backslash\text{newcommand}$, $\backslash\text{renewcommand}$, $\backslash\text{newenvironment}$, $\backslash\text{renewenvironment}$



Co je to příkaz

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Příkaz = řídicí sekvence

- ◆ Primitivní příkaz (přímo v jádře $\TeX$ u)
- ◆ Makropříkaz (nově definovaný)

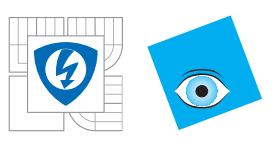
■ Překladač $\TeX$ u a práce s příkazy

■ Základní příkaz `\def`

■ Speciality $\LaTeX$ u `\newcommand`, `\renewcommand`, `\newenvironment`, `\renewenvironment`

■ Parametry příkazů (separované a neseparované)





Co je to příkaz

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Příkaz = řídicí sekvence

- ◆ Primitivní příkaz (přímo v jádře $\TeX$ u)
- ◆ Makropříkaz (nově definovaný)

■ Překladač $\TeX$ u a práce s příkazy

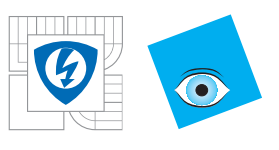
■ Základní příkaz `\def`

■ Speciality $\LaTeX$ u `\newcommand`, `\renewcommand`, `\newenvironment`, `\renewenvironment`

■ Parametry příkazů (separované a neseparované)

■ CVIČENÍ 1 kap. 7 ...





Práce s rozměry a boxy

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

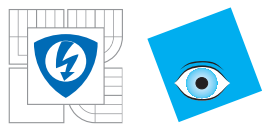
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Délkové registry a jejich vytváření: `\newlength`



Práce s rozměry a boxy

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

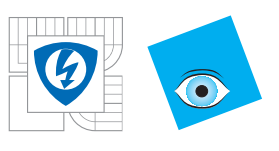
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- **Délkové registry** a jejich vytváření: `\newlength`
- Aritmetické operace s registry: násobení koeficientem, `\advance`, `\multiply`, `\divide`



Práce s rozměry a boxy

Obsah a úvod

$\text{\LaTeX}$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

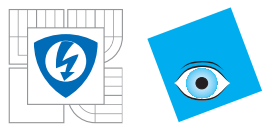
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- **Délkové registry** a jejich vytváření: `\newlength`
- Aritmetické operace s registry: násobení koeficientem, `\advance`, `\multiply`, `\divide`
- **Rámečky** (boxy) a penalty



Práce s rozměry a boxy

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

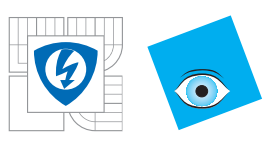
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- **Délkové registry** a jejich vytváření: `\newlength`
- Aritmetické operace s registry: násobení koeficientem, `\advance`, `\multiply`, `\divide`
- **Rámečky** (boxy) a penalty
- `\makebox`, `\mbox`, `\hbox`



Práce s rozměry a boxy

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

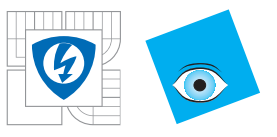
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- **Délkové registry** a jejich vytváření: `\newlength`
- Aritmetické operace s registry: násobení koeficientem, `\advance`, `\multiply`, `\divide`
- **Rámečky** (boxy) a penalty
- `\makebox`, `\mbox`, `\hbox`
- `\savebox`



Práce s rozměry a boxy

Obsah a úvod

$\text{\LaTeX}$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

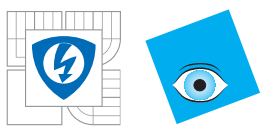
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- **Délkové registry** a jejich vytváření: `\newlength`
- Aritmetické operace s registry: násobení koeficientem, `\advance`, `\multiply`, `\divide`
- **Rámečky** (boxy) a penalty
- `\makebox`, `\mbox`, `\hbox`
- `\savebox`
- `\parbox`



Práce s rozměry a boxy

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

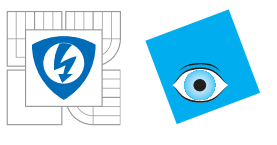
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- **Délkové registry** a jejich vytváření: `\newlength`
- Aritmetické operace s registry: násobení koeficientem, `\advance`, `\multiply`, `\divide`
- **Rámečky** (boxy) a penalty
- `\makebox`, `\mbox`, `\hbox`
- `\savebox`
- `\parbox`
- `\vbox`



Práce s rozměry a boxy

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz

Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

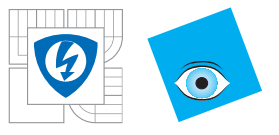
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- **Délkové registry** a jejich vytváření: `\newlength`
- Aritmetické operace s registry: násobení koeficientem, `\advance`, `\multiply`, `\divide`
- **Rámečky** (boxy) a penalty
- `\makebox`, `\mbox`, `\hbox`
- `\savebox`
- `\parbox`
- `\vbox`
- **CVIČENÍ** 2 kap. 7...



Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

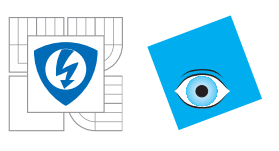
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Registry používané pro skutečné čítání po jedné nebo jako celočíselné proměnné



Čítače

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

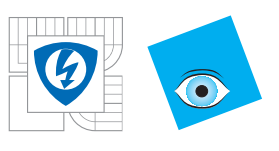
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Registry používané pro skutečné čítání po jedné nebo jako celočíselné proměnné
- Předdefinované čítače `page`, `footnote`, `section`, ...



Čítače

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

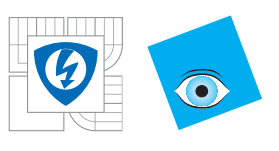
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Registry používané pro skutečné čítání po jedné nebo jako celočíselné proměnné
- Předdefinované čítače `page`, `footnote`, `section`, ...
- Vytvoření nového čítače: `\newcounter`



Čítače

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

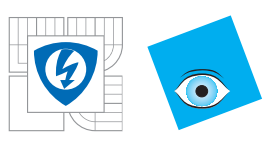
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Registry používané pro skutečné čítání po jedné nebo jako celočíselné proměnné
- Předdefinované čítače `page`, `footnote`, `section`, ...
- Vytvoření nového čítače: `\newcounter`
- Vložené hodnoty do čítače: `\setcounter`



Čítače

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

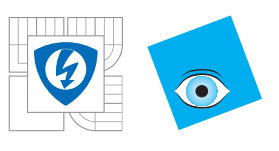
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Registry používané pro skutečné čítání po jedné nebo jako celočíselné proměnné
- Předdefinované čítače `page`, `footnote`, `section`, ...
- Vytvoření nového čítače: `\newcounter`
- Vložené hodnoty do čítače: `\setcounter`
- Přičtení hodnoty do čítače: `\addtocounter`



Čítače

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

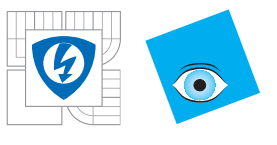
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Registry používané pro skutečné čítání po jedné nebo jako celočíselné proměnné
- Předdefinované čítače `page`, `footnote`, `section`, ...
- Vytvoření nového čítače: `\newcounter`
- Vložené hodnoty do čítače: `\setcounter`
- Přičtení hodnoty do čítače: `\addtocounter`
- Vysázení hodnoty čítače `xx`: `\thexx`



Čítače

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

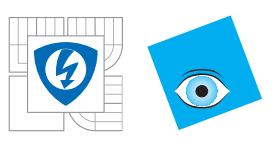
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Registry používané pro skutečné čítání po jedné nebo jako celočíselné proměnné
- Předdefinované čítače `page`, `footnote`, `section`, ...
- Vytvoření nového čítače: `\newcounter`
- Vložené hodnoty do čítače: `\setcounter`
- Přičtení hodnoty do čítače: `\addtocounter`
- Vysázení hodnoty čítače `xx`: `\thexx`
- Získání vnitřní hodnoty čítače: `\value`



Čítače

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

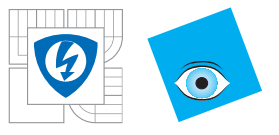
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Registry používané pro skutečné čítání po jedné nebo jako celočíselné proměnné
- Předdefinované čítače `page`, `footnote`, `section`, ...
- Vytvoření nového čítače: `\newcounter`
- Vložení hodnoty do čítače: `\setcounter`
- Přičtení hodnoty do čítače: `\addtocounter`
- Vysázení hodnoty čítače `xx`: `\thexx`
- Získání vnitřní hodnoty čítače: `\value`
- **CVIČENÍ** 3 kap. 7 ...



Kategorie znaků

■ 16 kategorií znaků

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy

Čítače

Kategorie znaků

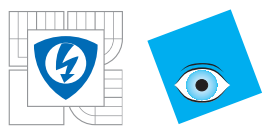
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr





Kategorie znaků

Obsah a úvod

LaTeX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy
Čítače

Kategorie znaků

Sázecí styly, balíčky
a třídy

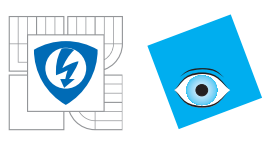
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ 16 kategorií znaků

■ Makro `\catcode`



Kategorie znaků

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Co je to příkaz
Práce s rozměry a
boxy
Čítače

Kategorie znaků

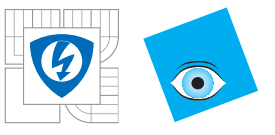
Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- 16 kategorií znaků
- Makro `\catcode`
- **CVIČENÍ** 4 kap. 7...



Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

**Sázecí styly, balíčky
a třídy**

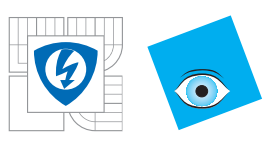
Připojování
externích souborů

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Sázecí styly, balíčky a třídy



Připojování externích souborů

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

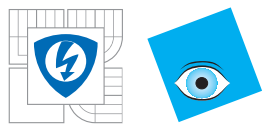
Připojování
externích souborů

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Obyčejný textový soubor s příkazy – `\input`



Připojování externích souborů

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

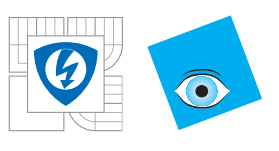
Připojování
externích souborů

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Obyčejný textový soubor s příkazy – `\input`
- Stylový soubor s definicemi – `\usepackage`



Připojování externích souborů

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

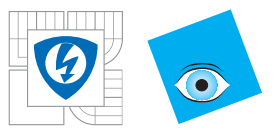
Připojování
externích souborů

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Obyčejný textový soubor s příkazy – `\input`
- Stylový soubor s definicemi – `\usepackage`
- Třída dokumentu – `\documentclass`



Připojování externích souborů

Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

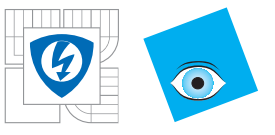
Připojování
externích souborů

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Obyčejný textový soubor s příkazy – `\input`
- Stylový soubor s definicemi – `\usepackage`
- Třída dokumentu – `\documentclass`
- Volitelné parametry třídy



Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

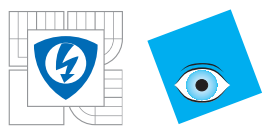
**Zpracování výstupů
z jiných zdrojů**

Externí zdroje

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Zpracování výstupů z jiných zdrojů



Externí zdroje

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

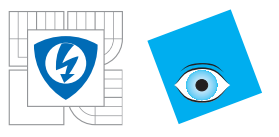
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Externí zdroje

Návrh a rozbor stylu

Závěr

■ Aplikace již známých nástrojů



Externí zdroje

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

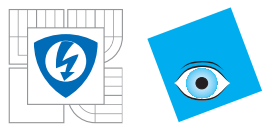
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Externí zdroje

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Aplikace již známých nástrojů
- Zdroj z jiného produktu pro zpracování textů



Externí zdroje

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

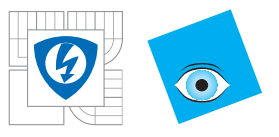
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Externí zdroje

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Aplikace již známých nástrojů
- Zdroj z jiného produktu pro zpracování textů
- Zdroj z databázového programu



Externí zdroje

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

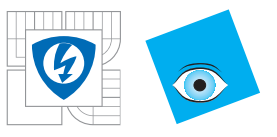
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Externí zdroje

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Aplikace již známých nástrojů
- Zdroj z jiného produktu pro zpracování textů
- Zdroj z databázového programu
- Zdroj z tabulkového procesoru



Externí zdroje

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

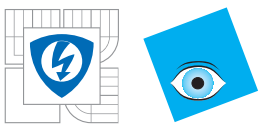
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Externí zdroje

Návrh a rozbor stylu

Závěr

- Aplikace již známých nástrojů
- Zdroj z jiného produktu pro zpracování textů
- Zdroj z databázového programu
- Zdroj z tabulkového procesoru
- **CVIČENÍ** kap. 9 . . .



Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

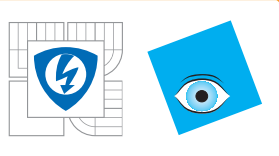
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Tvorba stylových
souborů

Závěr

Návrh a rozbor stylu



Tvorba stylových souborů

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

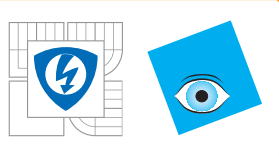
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Tvorba stylových
souborů

Závěr

- Ukázky návrhu dokumentního typu a odpovídajícího stylového souboru



Tvorba stylových souborů

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

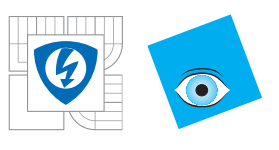
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Tvorba stylových
souborů

Závěr

- Ukázky návrhu dokumentního typu a odpovídajícího stylového souboru
- Rozbor již existujícího stylu



Tvorba stylových souborů

Obsah a úvod

L^AT_EX a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

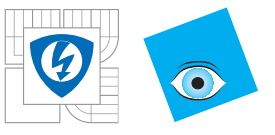
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Tvorba stylových
souborů

Závěr

- Ukázky návrhu dokumentního typu a odpovídajícího stylového souboru
- Rozbor již existujícího stylu
- **CVIČENÍ** kap. 11 ...



Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

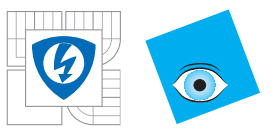
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Literatura

Závěr



Literatura

Obsah a úvod

$\text{\LaTeX}$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

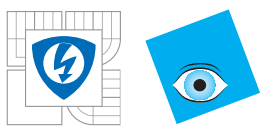
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Literatura

■ Knihy o $\text{\TeX}$, $\text{\LaTeX}$ a dalších systémech



Literatura

Obsah a úvod

$\text{\LaTeX}$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

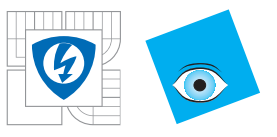
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Literatura

- Knihy o $\text{\TeX}$ u, $\text{\LaTeX}$ u a dalších systémech
- Dokumentace ke grafice – **pstricks**



Literatura

Obsah a úvod

$\text{\LaTeX}$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

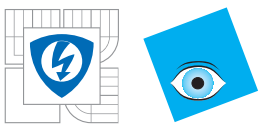
Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Literatura

- Knihy o $\text{\TeX}$ u, $\text{\LaTeX}$ u a dalších systémech
- Dokumentace ke grafice – **pstricks**
- Dokumentace k prezentacím – **beamer**



Obsah a úvod

$\LaTeX$ a jeho
následníci

Grafika
v dokumentech

Prezentace

Strukturní
značkování
dokumentů

Tvorba nových
příkazů

Sázecí styly, balíčky
a třídy

Zpracování výstupů
z jiných zdrojů

Návrh a rozbor stylu

Závěr

Literatura



Děkuji za pozornost